

EXAMEN DE INTRODUCCION A LOS COMPUTADORES

El examen se debe hacer de forma individual, si se encuentran ejercicios repetidos serán anulados y la nota es de cero(0). El envío de los ejercicios tendrá como plazo máximo el día Domingo 14 de Junio. Trabajos enviados a partir del Lunes 15 de Junio del 2015 no serán calificados. Debe enviarse al correo Oswaldolaq@gmail.com y enviarse una copia a su propio correo como soporte para cualquier eventualidad. Se debe enviar en formato de WORD en imágenes y en archivos en el programa DFD. De las dos maneras para evitar inconvenientes por compatibilidad o de apertura de archivos. El asunto del correo debe decir "EXAMEN DE COMPUTADORES DFD" y en el cuerpo del mensaje debe colocar el nombre completo del alumno y el código. Correo que no contenga este asunto no será revisado por cuestión de seguridad. ATE: profesor Ing. Oswaldo Enrique Laguado Aguilar.

1. Una tienda de proveedores requiere llevar el conteo de la cantidad de pedidos por rango, donde se solicita inicialmente la cantidad de proveedores y a cada uno de los proveedores se solicita el nombre del proveedor y la cantidad de pedidos.

El sistema debe arrojar las siguientes estadísticas:

- Cuantos números menores a 80.
- Cuantos están entre 80 y 150 incluyendo los extremos.
- Cuantos están entre 151 y 200 incluyendo los extremos.
- Cuantos mayores a 200

Además de la sumatoria y promedio total de los pedidos.

2. Calcular el sueldo de un empleado sabiendo que si trabaja:

40 horas se cancelan a \$20.000.

Entre 40 y 48 se cancelan al doble de la hora normal la diferencia entre la cantidad de horas y las 40 horas normales.

Más de 48 de cancela el triple de la hora normal la diferencia entre la cantidad de horas y las 40 horas normales.

3. El mismo anterior, pero para N cantidad de empleados, Sabiendo que a cada uno se le solicita El nombre y Cantidad de horas. Se debe mostrar al final el siguiente resultado:

Cantidad de empleados, cantidad de horas normales y cantidad de horas extras y el valor total de la nómina.

4. Desarrollar un ejercicio a su gusto, que contenga ciclos repetitivos (FOR) y estructuras lógicas ó condicionales (IF).